

ניצן קרביץ

מעצב משחקים | Unity | Interaction Designer



תקציר מקצועי

מעצב אינטראקטיבי עם ניסיון של למעלה מ-20 שנה בעיצוב חוויות דיגיטליות, ממשקים ומשחקים. משלב חשיבה משחקית ויצירתית עם הבנה עמוקה של תנועה וספורט, ויכולת תרגום רעיונות למערכות אינטראקטיביות ברורות, מדויקות ומהנות. מגיע מעולמות העיצוב, הטכנולוגיה והאימון הספורטיבי.

ניסיון תעסוקתי

מעצב UX/UI בכיר - מערכות ממשלחיות

- המשרד לביטחון לאומי ויחידות סמך, ירושלים 2012 - היום | משרד הבינוי והשיכון, ירושלים 2011-2012
- אפיון ועיצוב חוויית משתמש לאפליקציות ומערכות מידע מורכבות
- פיתוח ועיצוב משחק דיגיטלי לגלישה בטוחה עבור יחידת 105 (Unity)
- פיתוח אפליקציית מתנדבים עבור הרשות לביטחון קהילתי (אט + אינטראקציה)

Interaction Designer / Lead Designer

Finotec | Finologic ירושלים, 2010-2008

- הובלת עיצוב אינטראקטיבי של מערכת מסחר מקוונת
- עבודה צמודה עם צוותי פיתוח של מערכת המסחר, ERP-I CRM
- עיצוב חוויות משתמש במערכת תחרותית בזמן אמת
- פיתוח רכיבים אינטראקטיביים מבוססי Flash למערכת ולסביבות פרסום
- עיצוב קמפיינים בינלאומיים עם באנרים אינטראקטיביים

מעצב אינטראקטיבי

פרסום לידור ירושלים, 2008-2006

- עיצוב ופיתוח אתרי אינטרנט עבור לקוחות החברה
- פיתוח משחקי ילדים, מחשבוניים אינטראקטיביים ומוצרים דיגיטליים מבוססי Flash
- עבודה שוטפת מול לקוחות, סטודיו וצוותי פיתוח

ניסיון מקצועי מוקדם - ישראל ובינלאומי

- Cable Matrix** - עיצוב UX/UI למערכות תוכנה, עיצוב אייקונים וממשקים, בעבודה מול צוותי פיתוח
- RSD Marketing** (ניו יורק) - עיצוב גרפי ודיגיטלי לחברות בינלאומיות (Bayer, Colgate, Lipton, Castrol)
- Swiex** - ארט דירקטור, עיצוב מוצרים, אריזות ואתר החברה
- דפוס המעתיק - גרפיקאי ודפוס מסחרי

השכלה

השכלה אקדמית:

- 2024 - 2026 תואר שני בעיצוב ופיתוח משחקים דיגיטליים (M.Des), שנקר, רמת גן (בשלב סיום)
- 2021 תואר ראשון (B.A) במדעי הרוח והחברה, האוניברסיטה הפתוחה, במסלול השלמה לבוגרי הנדסאים (התמחות בקולנוע ובמדיה חזותית, כולל לימודים מתקדמים בתחומי סאונד, תסריט וצילום)
- 1997 - 2000 תואר הנדסאי בעיצוב תעשייתי, מכללת הדסה, ירושלים

הנשרות מקצועיות נבחרות:

- 2022 **C# Unity** - מכללת מנמור, רמת גן
- 2023 **Figma** - מכללת מנמור, רמת גן
- 2024 **Premiere Pro** - מכללת מנמור, רמת גן
- 2006 **Flash, Actions Script 2.0** - מכללת ג'ון ברייס, תל-אביב
- 2003 **Maya** - Pratt University, New York
- 2002 **Workshop Design** - SVA, New York
- 1997-2026 קורסים נוספים בעיצוב אתרים, פלאש, טקסטיל, גרפיקה ממוחשבת, צילום ועוד

ליצרת קשר

058-5022200

nitzan200@yahoo.com

nitzankravitz.wixsite.com/mysite

תחומי מומחיות

- ✓ עיצוב משחקים וחוויית אינטראקטיביות
- ✓ עיצוב ואפיון מערכות משחק ב-Unity
- ✓ עבודה בסביבות מרובות אילוץ ומכנולוגיות
- ✓ עבודה צמודה עם פיתוח, טכנולוגיה וצוותים רב-תחומיים

רקע משלים - ספורט וחשיבה משחקית

- עוזר מאמן נבחרת ישראל בכדורסל כיסאות גלגלים
- מאמן ומנהל מקצועי בכדורסל תחרותי
- מייסד עמותת "ערכים בספורט" (2007) - פיתוח תכניות ותרגילי משחק ללמידה דרך תנועה

תוכנות ומכנולוגיות

- מנועי משחק: Unity (C#), Construct 3, Buildbox
- עיצוב ואינטראקציה: Photoshop, Illustrator, Figma
- וידאו ואנימציה: After Effects, Premiere Pro
- תלת-ממד ואנימציה: Blender, Maya
- חשיבה מכנולוגית, קריאת קוד והבנת מערכות
- שליטה ועבודה שוטפת עם כלי AI
- יכולת למידה מהירה והסתגלות לכלים ומכנולוגיות חדשות

שפות

- עברית - שפת אם
- אנגלית - רמת עבודה מקצועית

שירות צבאי

- 1996-1994 לוחם ומש"ק (דרגת סמ"ר) ביחידה מובחרת

תחביבים

- כדורסל/כדורסל כיסאות גלגלים
- פיתוח משחקים
- קולנוע